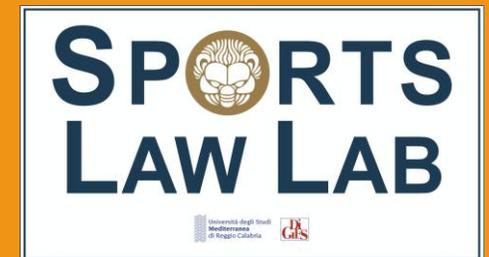


# AI *in* Sport

# AI *for* Sport



Prof. Angela Busacca

DiGIES -Università Mediterranea (RC)  
CFA FISG - CFA FCI  
Commissione Affari Giuridici e Carte Federali FIV



# Sport e tecnologia

2

## Attività sportiva / Spettacolo sportivo

- Virtualizzazione delle attività sportive
- Virtualizzazione delle interazioni e delle fan experiences
- Datizzazione ed attività di controllo, gestione, organizzazione delle società sportive
- Dematerializzazione ed attività federali
- Dematerializzazione ed attività di amministrazione della giustizia sportiva

# AI e decisioni «sul campo»

3

- VAR
- Camera Vision
- Goal-line technology



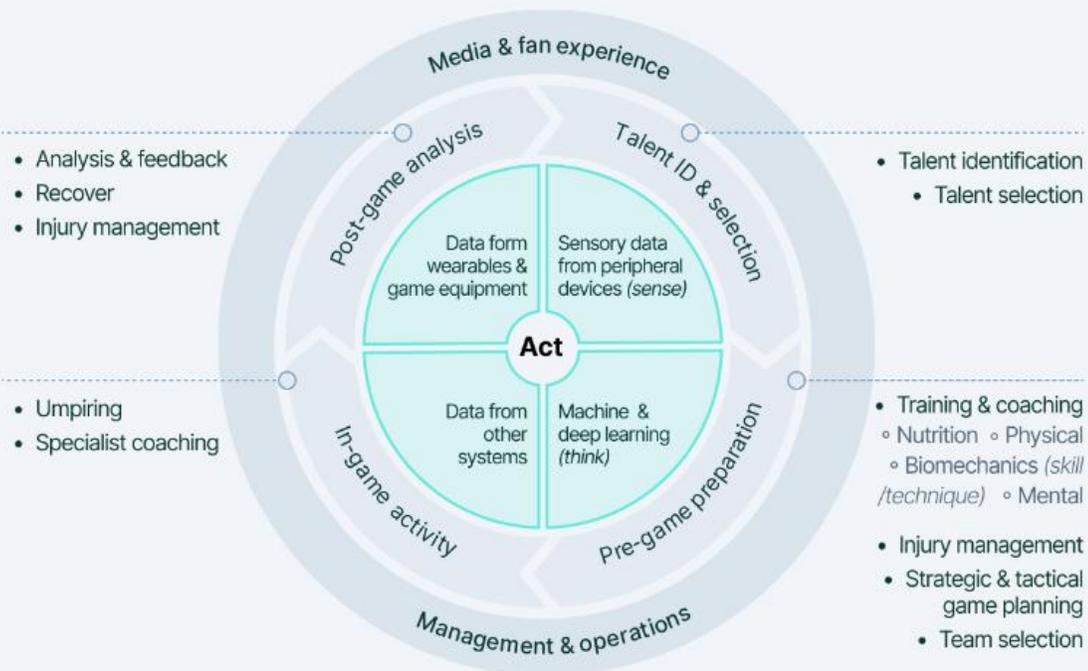
- Effetti su:  
Risultato della gara  
Classifica generale

Attività economiche  
collegate allo sport  
Scommesse sportive

# AI e Deep learning

4

## AI in sports: main fields of application



### Media & fan experience

- Fan relationship management
- News & content
- Factory sports
- eSports
- Sports betting
- Media rights

### Management & operations

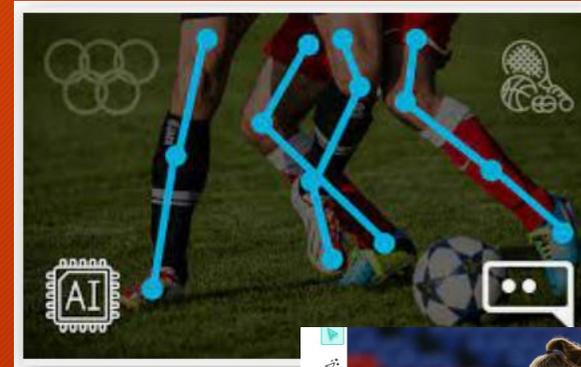
- Competition management
- Club & team management
- Venues, events & ticketing
- Sponsoring
- Merchandising
- Payments

V7 Labs

# AI e attività sportiva

5

- Personalizzazione degli allenamenti
- Piano dietetico e sanitario
- Analisi delle performance (analisi diretta: werwable; analisi indiretta: riprese)
- Scouting e recruitment



Players' movement tracking using keypoint skeleton annotation in V7

# Organizzazione delle manifestazioni sportive

6

- Smart Sports Facilities
- Ticketing
- Automated sport media communication/journalism



# Pratica sportiva // Spettacolo sportivo: gli impianti Smart

7



# Nuovi impianti per nuovi spazi: il metaverso

8

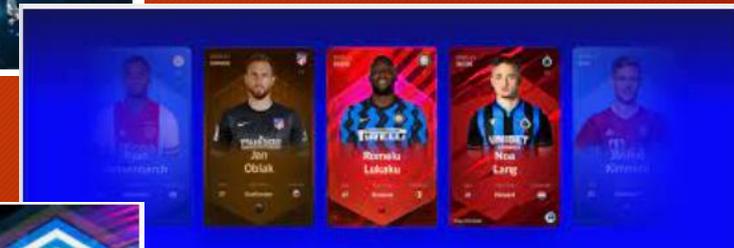


- Maggio 2022 : prima trasmissione di una gara nel Metaverso
- Fan experience
- Costruzione di impianti sportivi nel Metaverso (Ethiad Stadium) con possibilità immersive sia per assistere alle gare che per forme di «turismo sportivo»

# Nuovi beni digitali e nuovi asset patrimoniali

9

- NFT
- Diritto della proprietà intellettuale
- Tutela dell'unicità
- Regole per i trasferimenti



# Questioni aperte:



10

- Tutela dei flussi di dati (personali e non personali)
- Profilazione e targeting
- Tutela dei lavoratori sportivi e limiti all'utilizzazione delle tecnologie AI da parte della società sportiva (datore di lavoro)
- Tutela della proprietà intellettuale
- Beni digitali e tutela dei consumatori
- Quali regole per la smart sport Industry?